

Структурное подразделение государственного бюджетного
общеобразовательного учреждения Самарской области гимназии
«Образовательный центр «Гармония» городского округа Отрадный
Самарской области «Детский сад № 13»



МНОГОФУНКЦИОНАЛЬНОЕ ПОСОБИЕ

«ШКОЛА ФИКСИКОВ»

ПО ОПЫТНО-
ЭКСПЕРИМЕНТАЛЬНОЙ
ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

Храмкова Светлана Николаевна

Цель пособия: побуждать ребенка к активной познавательной, творческой и игровой деятельности в процессе проведения опытов и экспериментов.

Задачи:

- Воспитывать умение играть по правилам, соблюдая нормы поведения.
- Способствовать развитию инициативы, самостоятельности, познавательных и творческих способностей.
- Формировать навыки сотрудничества, взаимопонимания при подгрупповой работе.
- Развивать мелкую моторику рук.
- Расширять и активизировать словарный запас.

Данное пособие представляет собой куб, выполненный из полипропиленовых труб, соединенных между собой клипсами для труб и сендвич-панелей толщиной 5 мм.

Куб имеет 6 рабочих граней с разными поверхностями.

Задания на каждой стороне исходят от разных героев любимого детского мультфильма «Фиксики».

К данному пособию разработаны методические комплекты по разным темам:

«Вода», «Воздух», «Электричество», «Растения», «Животный мир», «Песок, глина, камни, почва», «Свойства материалов», «Магниты», «Человек»

Грань Фиксика Папуса



Данная сторона выполнена из фетра, который приклеен на панель. На фетре нашиты полоски их мягкой липучей ленты для штор. На данной стороне можно изучить такие темы, как: «Круговорот воды в природе», «Строение человека (не только внешнее но и внутреннее)», «Строение растений», «Строение животных» и другие.



**«Круговорот
ВОДЫ
в природе»**



«Строение человека»



«Строение растения»



Задания от Фиксика Игрека



На данной стороне приклеен большой пластиковый карман формата А-4 и прикреплен фонарик. Детям предлагается с помощью фонарика, выполненного из бумаги разного размера, высветить изображение, рассказать, что там изображено. На данной стороне можно играть в такие игры: «Строение человека», «Строение животного», «Строение насекомого», «Строение рыб», «Назови созвездие» и другие.



«Строение человека»



«Строение животного»



«Строение насекомого»



«Строение рыбы»



«Назови созвездие»



Данная сторона состоит из лент и волшебных мешочков. Мешочки помогают организовать сюрпризные моменты, дети достают предметы и угадывают, какая тема будет на занятии. Ленты которые расположены на данной стороне нужны для дидактических игр: «Распредели, где содержится вода», «Кому нужна вода?», «Что загрязняет воду», «Ветер (песок, лед, фольга, пластик) - наш друг или враг?», «Свойства материалов», «Электричество», «Кто где живет?» и другие.



Грань
Фиксика
Верты

«Распредели, где содержится вода?»



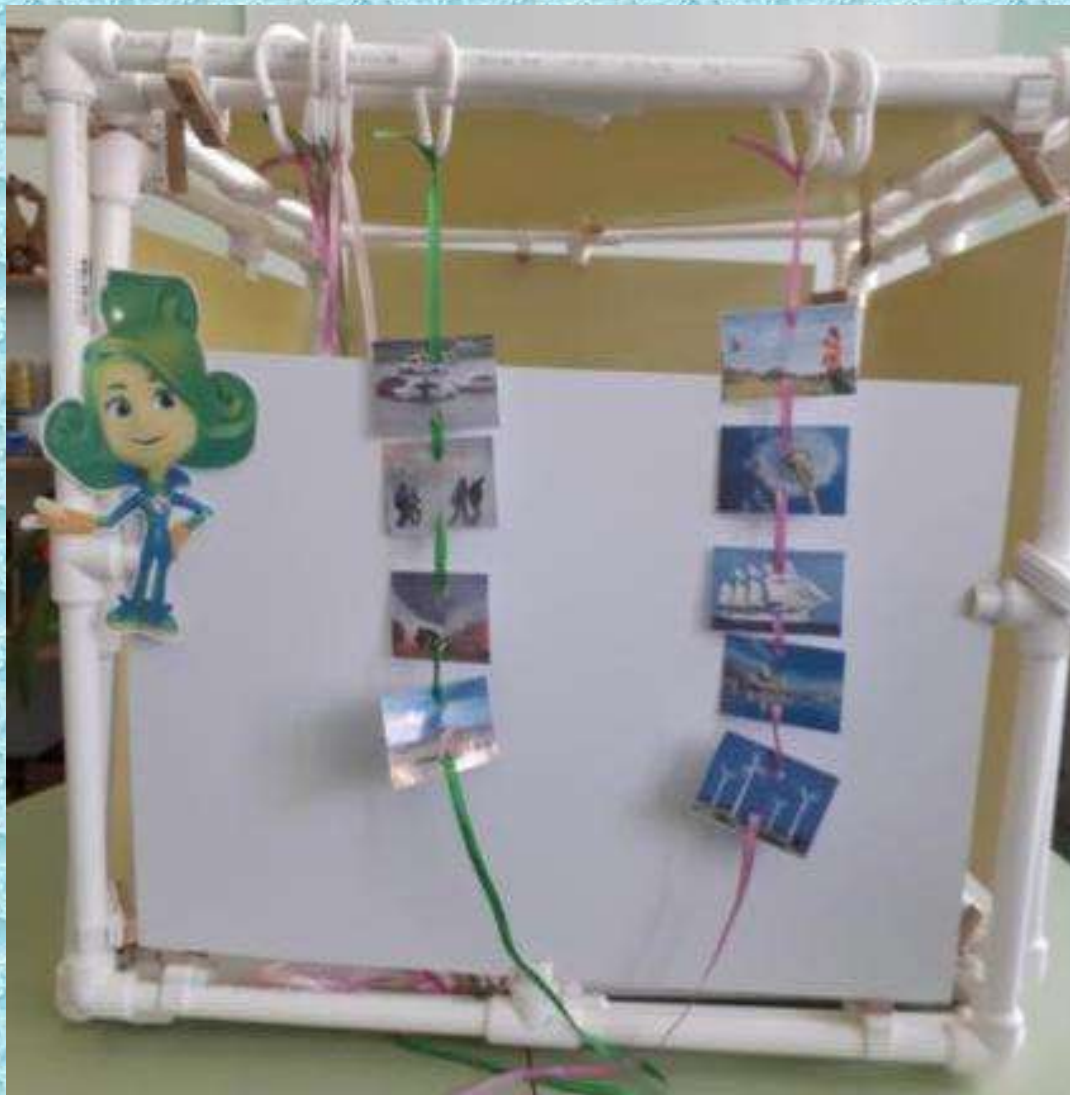
«Кому нужна вода?»



«Что загрязняет воду?»



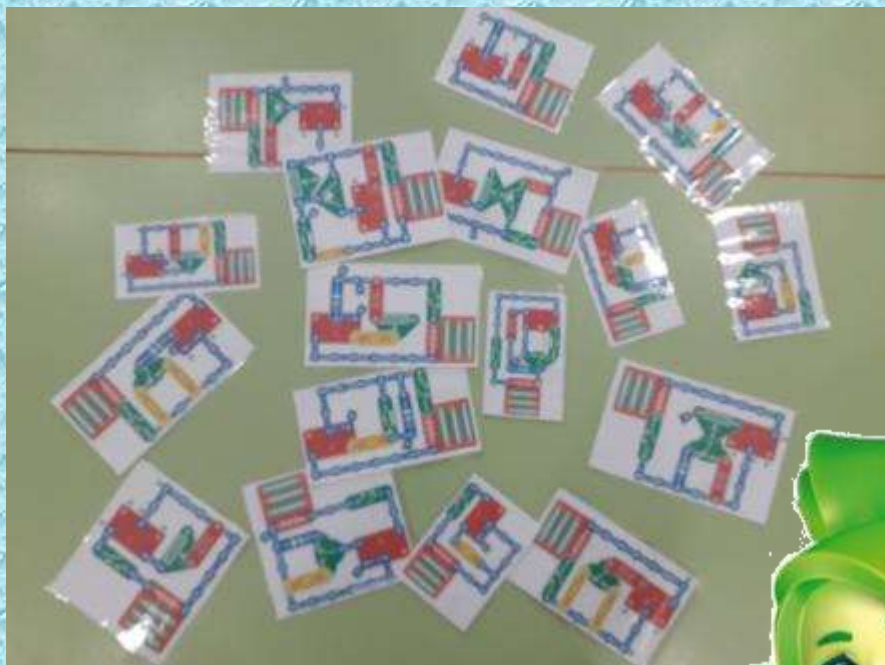
«Ветер - наш друг или враг?»



«Свойства материалов»



«Собери схему»



«Кто, где живет?»



Данная сторона состоит из узких пластиковых кармашков, которые позволяют закреплять с детьми все пройденные темы в игровой форме, а так же знакомиться с новыми :

«Магнитится-не магнитится»,
«Внутреннее и внешнее строение человека»,
«Песок - наш друг или враг?»,
«Что здесь лишнее?» и другие



Грань
Фиксика
Симки

**«Магнитится – не магнитится»,
«Внутреннее и внешнее строение человека»,
«Ветер – наш друг или враг?»»**



«Что здесь лишнее?»



**Данная сторона
представлена в виде
магнитных полос.**

**На данной стороне дети
изучают тему «Магниты»
и на практике определяют,
что магнит притягивает, а**



Грань Фиксика Дедуса



Задания от Фиксика Дедуса



Грань Фиксика Нолика



Данная сторона выполняет роль стенда фиксации опытов и экспериментов.

Карман №1. Дата проведения опыта или эксперимента

Карман №2. Этот карман обозначает, с каким объектом проводился эксперимент.

Карман №3. Этот карман позволяет выбрать, к чему относится данный эксперимент.

Карман №4. Этот карман нужен для того, чтобы выбрать где проводился эксперимент.

Карман №5. Из предложенных изображений участники выбирают участников эксперимента.

Карман №6. Этот карман позволяет показать, сколько участников принимали участие в эксперименте.

Карман №7. Данный карман нужен для того, чтобы показать, сколько по времени шел эксперимент.

Карман №8. Данный карман показывает, сколько раз экспериментировали.

Карман №9. Данный карман нужен для того, чтобы подтвердить выдвинутую гипотезу или опровергнуть.

Для рефлексии опыта дети выбирают разные смайлики, объясняют свой выбор, помещая их в желтый карман

Задания от Фиксика Нолика



Стенд фиксации от опытов и экспериментов «НОЛИКА»