

Описание работы с алгоритмом использования электронного дидактического мультимедийного пособия в образовательном процессе

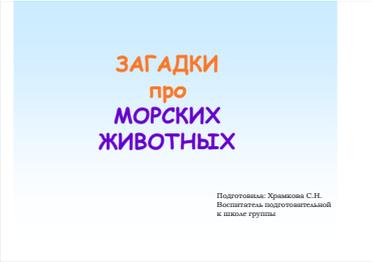
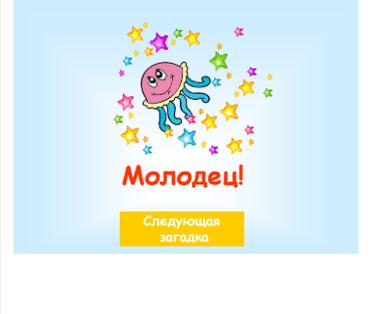
Тема пособия: «Загадки про морских животных»

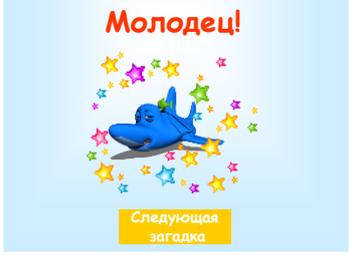
Автор: Разработала воспитатель Храмова С. Н. СП ГБОУ гимназии «ОЦ Гармония» г.о. Отрадный Самарской области «Детский сад №13»

Возраст целевой группы: подготовительная к школе группа

Задачи:

1. Расширять представления детей о морских обитателях.
3. Формировать положительные отношения к природному миру.
4. Совершенствовать умения логически мыслить, рассуждать.

№ слайда	Действия и возможный вариант пояснений педагога
	Титульный лист
	Детям читается загадка. Ребята отгадывают. Если отгадывают неправильно, нажимая на изображения животных, все остается без изменений. Если отгадывают правильно, то появляется слайд с изображением животного и словом «Молодец»
	При отгадывании предыдущей загадки появляется изображение отгаданного животного и в низу табличка «Следующая загадка» при нажатии на табличку мышкой появляется задание со следующим заданием
	Детям читается загадка. Ребята отгадывают. Если отгадывают неправильно, нажимая на изображения животных, все остается без изменений. Если отгадывают правильно, то появляется слайд с

	изображением животного и словом «Молодец»
	<p>При отгадывании предыдущей загадки появляется изображение отгаданного животного и в низу табличка «Следующая загадка» при нажимании на табличку мышкой появляется задание со следующим заданием</p>
<p>Груша с длинными ногами Послылась в океане, Целью восемь рук и ног! Это чудо ...</p>  <p>змея черепаха осьминог</p>	<p>Детям читается загадка. Ребята отгадывают. Если отгадывают неправильно, нажимая на изображения животных, все остается без изменений. Если отгадывают правильно, то появляется слайд с изображением животного и словом «Молодец»</p>
	<p>При отгадывании предыдущей загадки появляется изображение отгаданного животного и в низу табличка «Следующая загадка» при нажимании на табличку мышкой появляется задание со следующим заданием</p>
<p>Треугольником плавник, Океаном бороздит, Пасть от злости распахнула, Рыба-хищница ...</p>  <p>акула рыба-ёж кит</p>	<p>Детям читается загадка. Ребята отгадывают. Если отгадывают неправильно, нажимая на изображения животных, все остается без изменений. Если отгадывают правильно, то появляется слайд с изображением животного и словом «Молодец»</p>
	<p>При отгадывании предыдущей загадки появляется изображение отгаданного животного и в низу табличка «Следующая загадка» при нажимании на табличку мышкой появляется задание со следующим заданием</p>

<p>Что за дивная лошадка? Очень странные повадки: Конь не свет и не пахнет Под водой с рыбкишкой плещет. Назови его дружок: Рыбок друг ...</p>  <p>креветка морской конёк лошадь</p>	<p>Детям читается загадка. Ребята отгадывают. Если отгадывают неправильно, нажимая на изображения животных, все остается без изменений. Если отгадывают правильно, то появляется слайд с изображением животного и словом «Молодец»</p>
<p>Молодец!</p>  <p>Следующая загадка</p>	<p>При отгадывании предыдущей загадки появляется изображение отгаданного животного и в низу табличка «Следующая загадка» при нажатии на табличку мышкой появляется задание со следующим заданием</p>
<p>Глубоко на дне она Словно на небе видна. Но не светит и не греет, Потому что не умеет</p>  <p>свинья акула морская звезда</p>	<p>Детям читается загадка. Ребята отгадывают. Если отгадывают неправильно, нажимая на изображения животных, все остается без изменений. Если отгадывают правильно, то появляется слайд с изображением животного и словом «Молодец»</p>
<p>Молодец!</p>  <p>Следующая загадка</p>	<p>При отгадывании предыдущей загадки появляется изображение отгаданного животного и в низу табличка «Следующая загадка» при нажатии на табличку мышкой появляется задание со следующим заданием</p>
<p>Короткое тело покрыто шипами! Шипами умело сразится с врагами. Раздуется важно, как шарик. И всё же ... Порою хоть страшно, плывёт ...</p>  <p>рыба-ёж бегемот скат</p>	<p>Детям читается загадка. Ребята отгадывают. Если отгадывают неправильно, нажимая на изображения животных, все остается без изменений. Если отгадывают правильно, то появляется слайд с изображением животного и словом «Молодец»</p>
<p>Молодец!</p>  <p>Следующая загадка</p>	<p>При отгадывании предыдущей загадки появляется изображение отгаданного животного и в низу табличка «Следующая загадка» при нажатии на табличку мышкой появляется задание со следующим заданием</p>

<p>Для себя на дне морском Он клешнями строит дом. Круглый панцирь, десять лап. Догадались? Это...</p> 	<p>Детям читается загадка. Ребята отгадывают. Если отгадывают неправильно, нажимая на изображения животных, все остается без изменений. Если отгадывают правильно, то появляется слайд с изображением животного и словом «Молодец»</p>
<p>Молодец!</p>  <p>Следующая загадка</p>	
<p>Над волной дугою взвился, Спинкой чёрной заискрился. Мимо Гагр плывёт... Афин! Белобрюхий кто?</p> 	<p>Детям читается загадка. Ребята отгадывают. Если отгадывают неправильно, нажимая на изображения животных все остается без изменений. Если отгадывают правильно, то появляется слайд с изображением животного и словом «Молодец»</p>
<p>Молодец!</p> 	